

KRAJNA AR – TRASA ROWEROWA

KOMUNIKAT TECHNICZNY

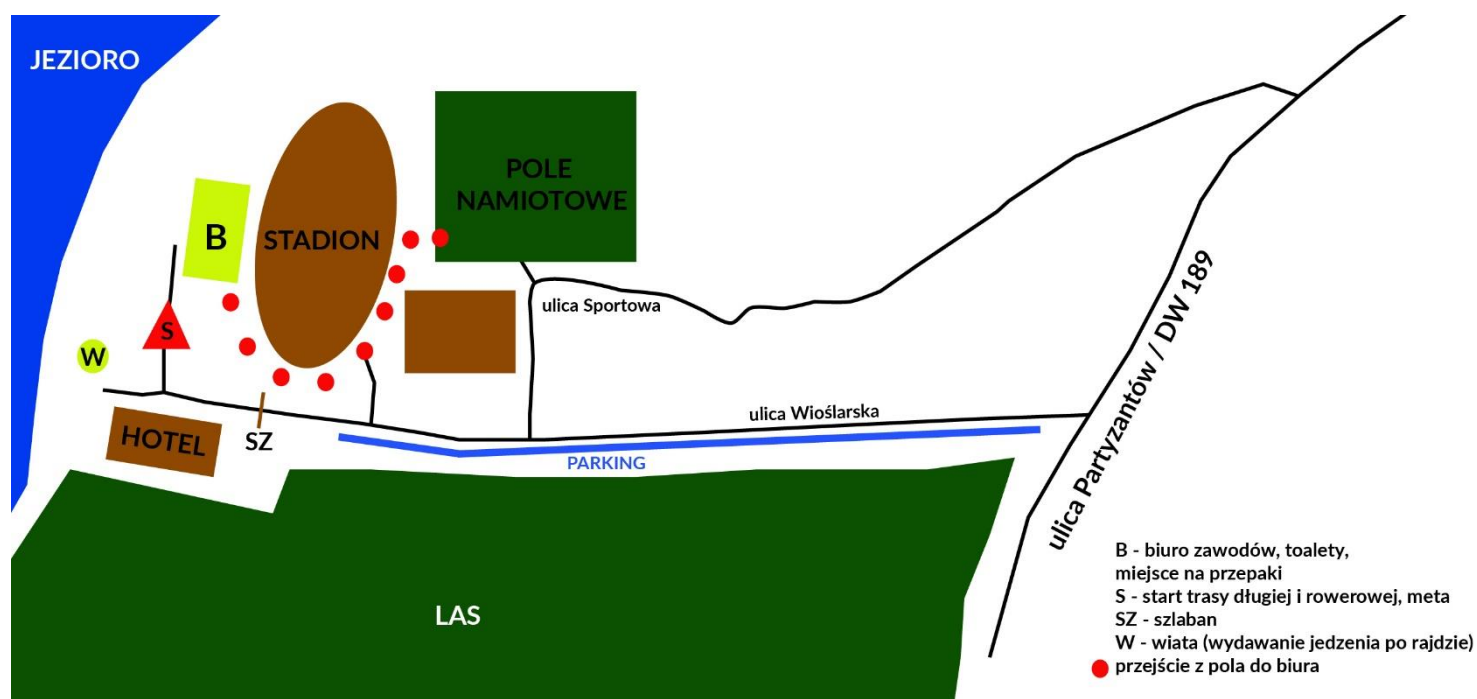
1. Plan sytuacyjny

Pole namiotowe – miejsce na rozbicie namiotów i postawienie aut dla osób, które będą nocować przed i/lub po rajdzie.

Biuro zawodów – pakiety wydajemy w namiocie obok budynku.

Czerwone kropki – osoby poruszające się między polem namiotowym a biurem zawodów są proszone o niechodzenie po płycie boiska i bieżni tartanowej. Poruszamy się naokoło boiska.

Parking – wzdłuż całej ulicy Wioślarskiej znajduje się parking. Gdyby miejsca się skończyły, można również parkować na terenie zielonym oznaczonym jako pole namiotowe.



2. Biuro zawodów

Pakiety (numery startowe, karty startowe, etc) można odbierać zarówno w piątek od godziny 16:00 do 22:00, jak i w sobotę rano od 7:00.

3. Mapy, punkty, start

Na cały rajd składa się 29 punktów oznaczonych na trzech różnych mapach, w skalach 1:50 000, 1:15 000 i 1:6 000. Punkty na mapach są oznaczone numerami od PK1 do PK29, lecz ich kolejność zaliczania jest całkowicie dowolna. 17 punktów jest na mapach dokładniejszych, a 12 na mapie głównej.

Komplet map będzie zapakowany w folię zabezpieczającą. Na komplet składa się mapa główna (1 : 50 000) w formacie A2 oraz mapa (1 : 6 000) w formacie A4 i karteczka z opisami lokalizacji punktów i ważnymi informacjami o przejezdności niektórych szlaków. Na mapie głównej jest dodatkowo nadrukowana mapa w skali 1 : 15 000 w narożniku, tuż obok tego obszaru na mapie głównej, żeby wygodnie można było przejść z nawigacji z jednej na drugą bez przekładania mapy. Mapa w skali 1 : 15 000 została nakreślona w 2001 roku, rzeźba

terenu pozostała niezmieniona, większość ścieżek istnieje i jest aktualna, natomiast trzeba mieć na uwadze, że las urósł znacznie przez te prawie 20 lat, a wysokie trawy mogą przysłaniać niektóre ścieżki.

Na mapach krzyżykami zostały wyłączone fragmenty drogi wojewódzkiej i są oznaczone miejsca do jej przekraczania. Jeśli nie ma krzyżyków, to po drodze można się poruszać.

Każdy punkt kontrolny jest wyposażony w lampion oraz perforator. Na mapach oraz numerach startowych znajduje się numer telefonu alarmowego, pod który można dzwonić w razie gdyby jakiś punkt zniknął.

Mapy rozdajemy około 5 minut przed startem (8:55), a startujemy o 9:00. Miejsce startu i mety jest takie samo, zostało oznaczone na planie sytuacyjnym trójkątem i literą „S”. Jest to wjazd na stadion nieopodal Hotelu Zacisze.

4. Trasa, warunki, pogoda, limit

Optymalny wariant przejazdu przez wszystkie punkty to 80 km. Część przelotów jest szybka – asfaltowa lub po dobrych drogach leśnych czy wręcz pożarowych, ale część wymaga nawet prowadzenia roweru.

Nie wszystkie punkty są dostępne bezpośrednio z roweru. Jeśli np. droga się kończy, do punktu zostało 50 m i wybieracie wariant powrotny tą samą drogą, to możecie zostawić rower, podejść do punktu, wrócić po rower i pojechać dalej. Nie trzeba stricte przy każdym lampionie być z rowerem.

Trasa jest miejscami wymagająca i ze względu na pogodę oraz warunki/obfitą roślinność na pewno będzie wolniejsza niż byłaby w marcu, dlatego **postanowiliśmy wydłużyć limit do godziny 20:30** (24 minuty po zachodzie słońca), czyli do maksymalnego czasu pozwalającego na jazdę bez dodatkowego światła.

Przewidywany czas zwycięzcy z kompletem punktów szacuję na około 6 h 30 minut. Nowy limit wynosi 11 h 30 minut. Oceniajcie rozsądnie swoje możliwości, zabezpieczcie się w zapas napojów i jedzenia, a w trakcie podejmujcie rozsądne decyzje pozwalające na zmieszczenie się w limicie. W trakcie trasy można wybrać warianty, które prawie optymalną drogą zahaczają o miejscowość z dostępem do sklepu, gdzie można ewentualnie uzupełnić zapasy.

5. Wyposażenie

W wyposażeniu obowiązkowym między innymi znajduje się przednie białe światło. Osobom, które spodziewają się, że mogą zahaczyć o limit polecamy zabranie mocniejszego światła, a nie wyłącznie takiego, które spełnia wymóg jego posiadania.