



KRAJNA ADVENTURE RACE 2018

REGULAMIN

Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia zawodów Krajna Adventure Race 2018. Poniższe przepisy obowiązują wszystkie zespoły startujące w rajdzie. Ewentualne zmiany w regulaminie zostaną przedstawione na odprawie przed zawodami i w komunikacie technicznym.

1. Celem imprezy jest:

- popularyzacja sportu i aktywności sportowej,
- popularyzacja rajdów przygodowych i dyscyplin na orientację jako formy aktywności sportowej,
- wyłonienie najlepszych Uczestników rajdu,
- promocja regionu turystycznego Krajna,
- krzewienie świadomości ekologicznej.

2. Organizatorem imprezy jest:

Fundacja Strefa Przygód
Staw II 12/17
62-420 Strzałkowo
NIP: 667 176 65 77

Złotowski Korpus Ekspedycyjny
Ul. Plażowa 2
77-400 Złotów

3. Termin i miejsce

Zawody odbędą się w terminie 24-25 marca 2018 na Krajnie, w okolicach miejscowości Złotów.

4. Zasady uczestnictwa

- w zawodach może wziąć udział każdy pełnoletni zawodnik, który zgłosi się do zawodów przy pomocy formularza zgłoszeniowego dostępnego poprzez stronę internetową zawodów, wnieśli opłatę startową oraz podpisze oświadczenie o starcie w zawodach na własną odpowiedzialność;
- W zawodach mogą wziąć udział również Uczestnicy w wieku 16-17 lat, którzy zobowiązani są do posiadania zgody na udział od rodziców lub prawnych opiekunów, z ich podpisem i nr PESEL. Warunkiem dopuszczenia ich do startu jest obecność rodzica lub opiekuna wraz z dowodem osobistym w momencie weryfikacji Uczestnika w biurze zawodów;
- W każdym zespole na trasie długiej przynajmniej jedna osoba musi mieć ukończone 18 lat;
- Zmianę w składzie osobowym zespołu prosimy zgłaszać podczas rejestracji zespołów w biurze zawodów. Zabroniona jest wymiana zawodników podczas trwania zawodów.

5. Trasy

1. TRASA KRÓTKA

- a) Dystans: ok. 60 km.
- b) Rajd przygodowy składający się z dyscyplin: bieganie, rower, kajaki, zadania specjalne.
- c) Start w zespołach dwuosobowych.
- d) Klasyfikacja:
 - a. MEN (dwóch panów)
 - b. MIX (kobieta + mężczyzna lub dwie kobiety)
- e) Limit czasu: 10 godzin.

2. TRASA DŁUGA

- a) Dystans: ok. 150 km.
- b) Rajd przygodowy składający się z dyscyplin: bieganie, rower, kajaki, rolki, zadania specjalne.
- c) Start w zespołach dwuosobowych.
- d) Klasyfikacja:
 - a. MEN (dwóch panów)
 - b. MIX (kobieta + mężczyzna lub dwie kobiety)
- e) Limit czasu: 24 godziny.

6. Zasady rywalizacji

- Czas płynie od momentu startu do momentu przekroczenia mety – nie zatrzymuje się czasu podczas zadań specjalnych, odpoczynków, etc. Jedyna możliwość zatrzymania czasu występuje w chwili gdy zespół musi czekać, np. na dostarczenie sprzętu, zwolnienie kajaków, etc i wynika to z winy organizatora.
- Wszystkie zespoły startują jednocześnie i zmiierają do mety non stop. Uczestnicy według własnego uznania określają tempo poruszania się oraz czas i miejsca odpoczynku. Trasa rajdu wyznaczona będzie w terenie w postaci punktów kontrolnych. Te same punkty zostaną oznaczone na mapie dostarczonej przez organizatora.
- Droga pomiędzy punktami jest dowolna, jednak niektóre fragmenty trasy mogą stanowić odcinki specjalne, których pokonanie (według oznaczenia na mapie lub w terenie) jest obowiązkowe. Na kilku punktach kontrolnych zawodnicy będą mieli do wykonania zadania specjalne.
- Na wszystkich punktach kontrolnych zespoły muszą pojawić się w komplecie.
- Na wszystkich punktach kontrolnych oraz na wszystkich etapach zespoły muszą pojawić się z wyposażeniem obowiązkowym (m.in. rowerem, kajakiem, etc.).
- Zakazane jest poruszanie się po terenach prywatnych z wyjątkiem miejsc wskazanych przez Organizatora.
- Podczas całego rajdu zabronione jest korzystanie z innych środków lokomocji niż te określone lub udostępnione przez Organizatora.

7. Dyscypliny

1. Etapy piesze - etapy te zespoły pokonują pieszo, biegiem, marszobiegiem, marszem według własnego uznania.
2. Etapy rowerowe:
 - a) Etapy te zawodnicy pokonują na własnych rowerach.
 - b) Trasa prowadzi po zróżnicowanej nawierzchni, również po bezdrożach, gdzie jazda na rowerze może okazać się trudna lub wręcz niemożliwa.
 - c) Podczas jazdy obowiązuje noszenie kasku oraz przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.
 - d) Podczas jazdy w nocy obowiązuje nakaz jazdy z włączonymi światłami przednimi oraz tylnymi.
3. Etapy kajakowe:
 - a) Etapy te zawodnicy pokonują na kajakach dostarczonych przez Organizatora.

- b) Zawodnicy otrzymują od Organizatora również kapoki i wiosła.
 - c) Podczas pobytu na wodzie zawodnicy są zobowiązani nosić kapoki.
 - d) Istnieje możliwość korzystania z własnych wiosł i kapoków, które należy dostarczyć Organizatorowi przed zawodami.
4. Etapy rolkowe:
- a) Etapy te zawodnicy pokonują na własnych rolkach lub pieszo, jeśli zdecydowali się wystartować bez rolek.
 - b) Podczas poruszania się po drogach obowiązuje nakaz jazdy z włączonym tylnym czerwonym światłem mrugającym.
 - c) Podczas jazdy obowiązuje noszenie kasku.

8. Zadania i odcinki specjalne

1. Informacje ogólne.
 - a) Czas pokonywania zadań i odcinków specjalnych jest wliczany do łącznego czasu pokonywania całej trasy. Ewentualny czas oczekiwania na wolne stanowisko nie będzie odliczany, chyba, że stanowisko było zajęte przez zawodników z innej trasy.
 - b) Wszystkie zadania i odcinki specjalne zawodnicy wykonują na własną odpowiedzialność.
 - c) Wszystkie zadania i odcinki specjalne zawodnicy wykonują z wyposażeniem obowiązkowym, chyba że Organizator zaznaczy inaczej.
2. Zadania specjalne.
 - a) Zadania specjalne są to dodatkowe konkurencje na trasie, które zespół musi wykonać i wymagają od zawodników dodatkowych umiejętności.
 - b) Podczas wykonywania zadania członkowie zespołu mogą sobie pomagać.
 - c) O kolejności dopuszczenia zespołów do wykonywania zadania decyduje moment zgłoszenia się ostatniego zawodnika z zespołu na punkcie.
 - d) Każdy zawodnik podczas wykonywania zadania wykorzystuje wyposażenie obowiązkowe lub wyposażenie udostępnione przez Organizatora. Zabronione jest wymienianie wyposażenia między zespołami. Brak obowiązkowego wyposażenia lub jego wymiana skutkuje nałożeniem kary czasowej.
 - e) Zadania specjalne mogą być nadzorowane przez Sędziów. Sędzia może nie dopuścić do wykonywania zadania lub przerwać jego wykonywanie w przypadku stwierdzenia nieprawidłowego przygotowania lub zagrożenia zdrowia lub życia.
 - f) Wycofany zawodnik może podejść ponownie do wykonania zadania, ale w przypadku kolejki osoba ta przechodzi na jej koniec.
 - g) Niewykonanie zadania specjalnego choćby przez jednego zawodnika skutkuje nałożeniem kary czasowej.
 - h) Zawodnicy muszą bezwzględnie podporządkować się zaleceniom udzielanym przez Organizatorów.
3. Odcinki specjalne.
 - a) Odcinki specjalne są to obowiązkowe odcinki trasy, które zespół musi pokonać według oznaczenia na mapie lub w terenie.
 - b) Na odcinkach specjalnych mogą znajdować się nieoznaczone na mapie punkty kontrolne.
 - c) Niewłaściwe pokonanie lub niepokonanie odcinków specjalnych będzie nałożona kara czasowa.

9. Mapy

1. Mapa główna.
 - a) Każdy zespół niezależnie od trasy otrzyma 2 komplety map przygotowanych przez Organizatora.
 - b) **Na trasie długiej zabronione jest korzystanie z innych map oraz urządzeń GPS.**

- c) **Na trasie krótkiej zawodnicy mogą posiłkować się własnymi mapami oraz GPS-em.**
 - d) Zawodnicy trasy długiej otrzymają mapy na odprawie technicznej.
 - e) Zawodnicy trasy krótkiej otrzymają mapy przed startem.
 - f) Każdy zespół otrzyma kolorowe mapy w skali 1:50 000 z oznaczonymi punktami kontrolnymi oraz opisem ich lokalizacji.
 - g) Na mapie start oznaczony będzie trójkątem, meta podwójnym okręgiem, natomiast punkty kontrolne pojedynczym okręgiem. Dokładna lokalizacja punktu to środek okręgu.
 - h) Odcinki specjalne zaznaczone na mapie należy pokonywać wyłącznie w wyznaczony sposób.
 - i) Na mapie zostaną oznaczone miejsca, w których będzie możliwe i obowiązkowe przekraczanie głównych dróg publicznych i dróg szybkiego ruchu.
2. Mapy dodatkowe.
- a) Na niektórych etapach, odcinkach lub zadaniach zespoły mogą otrzymać dodatkowy komplet map niezbędny do pokonania danego odcinka trasy.
 - b) Każdy zespół otrzyma minimum jeden komplet map dodatkowych.
 - c) Mapy dodatkowe będą miały osobną symbolikę i kolorystykę.

10. Punkt kontrolny

1. Punkt kontrolny (PK) jest wyposażony w biało-pomarańczowy lampion oznaczony odpowiednim numerem oraz przyrząd do potwierdzania obecności na punkcie (perforator). **Na niektórych lampionach będą się znajdować fragmenty taśmy odblaskowej służące łatwiejszemu ich zlokalizowaniu lub przy punktach będą wisieć odblaski.**
2. Potwierdzenie obecności na PK.
 - a) Na niektórych PK będą znajdować się sędziowie. Potwierdzenie obecności zespołu na PK następuje w momencie odbicia perforatora na karcie startowej oraz stwierdzenia przez sędziego obecności całego zespołu.
 - b) Punkty kontrolne bez obsługi sędziowskiej będą dodatkowo zaznaczone biało-czerwoną taśmą i/lub rozrzuconym konfetti.
 - c) **W przypadku stwierdzenia przez zespół braku PK, należy skontaktować się z Sędzią Głównym celem potwierdzenia swojej obecności na danym punkcie.**
 - d) Zgubienie lub zniszczenie karty startowej w stopniu uniemożliwiającym jej odczytanie może spowodować nieklasyfikowanie zespołu.

11. Strefy zmian

1. Informacje ogólne:
 - a) Wymiana wyposażenia osobistego będzie możliwa tylko w wyznaczonych strefach zmian.
 - b) Zespół ma prawo korzystać ze Strefy Zmian po ukończonym etapie. Czas przebywania w strefie zmian nie jest limitowany.
 - c) **Zespoły pakują potrzebny sprzęt do własnych pojemników (skrzynie, torby, plecaki, worki).**
 - d) Nie ma gwarancji, że każda Strefa Zmian będzie zadaszona.
 - e) Każdy depozyt należy oznaczyć numerem zespołu dostarczonym przez organizatorów.
 - f) **W Strefach Zmian należy zachować porządek i pozostawić depozyt całkowicie spakowany, w stanie umożliwiającym jego transport. Pozostawienie niespakowanego depozytu może wiązać się z naliczeniem kary czasowej.**
 - g) Dopuszczalna pojemność i liczba pakunków na strefy zmian zostanie podana w komunikacie technicznym.

12. Wyposażenie

1. Na całej trasie uczestnicy mogą korzystać jedynie z własnego ekwipunku (posiadanego na starcie lub w strefach zmian). Zabronione jest przyjmowanie i korzystanie z wyposażenia dostarczonego przez osoby postronne.
2. Wszystkie drużyny muszą posiadać podstawowe wyposażenie, które wymienione zostało poniżej. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do sprawdzania wyposażenia obowiązkowego w trakcie zawodów lub na mecie.
3. Jeśli jakkolwiek sprzęt wymagany przez Organizatorów zostanie przez zespół zagubiony lub pozostawiony w trakcie zawodów, cała drużyna otrzyma karę czasową.

13. Wyposażenie zabronione

- broń (inna niż scyzoryk lub nóż)
- jakiegokolwiek rodzaj transportu inny niż zapewniany lub zalecany przez Organizatorów
- mapy inne niż zapewniane przez Organizatorów (dopuszczone na trasie krótkiej)
- nawigacja GPS (dopuszczona na trasie krótkiej)

14. Wyposażenie obowiązkowe

1. Osobiste obowiązkowe wyposażenie każdego zawodnika używane przez cały okres trwania zawodów:
 - 1 x czołówka/latarka
 - 1 x folia NRC (min. 200 x 150 cm)
 - 1 x dowód osobisty lub paszport
2. Osobiste obowiązkowe wyposażenie każdego zawodnika na etap rowerowy:
 - sprawny rower
 - 1 x kask rowerowy lub wspinaczkowy
 - 1 x przednie światło dające białe światło widoczne przynajmniej ze 150 metrów (może być czołówka)
 - 1 x tylne czerwone światło
3. Wyposażenie całego zespołu na etap kajakowy:
 - 1 x kajak (dostarczony przez organizatora)
 - 2 x wiosło (dostarczone przez organizatora)
 - 2 x kapok (dostarczony przez organizatora)
4. **TRASA DŁUGA:** Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etap rolkowy:
 - Rolki/łyżworolki/nartorolki
 - 1 x kask rowerowy lub wspinaczkowy
 - 1 x tylne czerwone światło
5. Obowiązkowe wyposażenie całego zespołu używane przez cały okres trwania zawodów:
 - 1 x kompas
 - 1 x telefon komórkowy
 - 1 x apteczka o zawartości:
 - 1 x bandaż dziany
 - 1 x bandaż elastyczny
 - 2 x gaza jałowa
 - 1 x zestaw leków przeciwbólowych (min. 5 sztuk)
 - 1 x zestaw plastrów z opatrunkiem (min. 5 sztuk)

15. Wyposażenie zalecane

- ubiór odpowiedni do warunków rywalizacji
- mapnik rowerowy
- zestaw naprawczy do roweru

16. Zasady klasyfikacji

1. Ukończenie zawodów:

- a) **Warunkiem sklasyfikowania zespołu jest zaliczenie przynajmniej 50% punktów kontrolnych całości trasy oraz przestrzeganie regulaminu.**
- b) Zespoły będą klasyfikowane w kolejności według następujących kryteriów:
 - Liczba zaliczonych punktów kontrolnych
 - Czas pokonania trasy
- c) Na mecie liczy się czas ostatniego zawodnika z zespołu. W przypadku gdy dla dwóch zespołów jest on równy, a żadne kary czasowe nie zmieniają wyniku kolejnym kryterium rozstrzygającym o kolejności w klasyfikacji jest suma czasu pokonywania wszystkich etapów pieszych.

2. Rezygnacja:

- a) **W przypadku rezygnacji zespołu z dalszej rywalizacji jest on zobowiązany poinformować o tym fakcie Organizatora.**
- b) Organizatorzy nie odpowiadają za drużynę, która wycofa się z rywalizacji, choć w miarę możliwości logistycznych Organizator może przetransportować zespół do bazy zawodów.
- c) Zespół, którego członek wycofał się z dalszej rywalizacji może kontynuować zawody, nie zostanie on jednak sklasyfikowany.
- d) Jeśli zespół zrezygnuje z dalszej rywalizacji nie informując o tym Organizatora, a Ten podejmie decyzję o przeprowadzeniu akcji poszukiwawczej zespół zostanie obciążony jej kosztami.

3. Dyskwalifikacja:

Organizator zastrzega sobie prawo do wycofania zawodnika/zespołu z udziału w zawodach w przypadku:

- a) Stwierdzenia niezdolności do kontynuowania wysiłku ze względów medycznych
- b) Łamania postanowień niniejszego regulaminu

4. Inne postanowienia:

- a) Zespół, który schodzi z trasy sam zapewnia sobie środek transportu do bazy (chyba, że jest potrzebna pomoc medyczna).
- b) W szczególnych przypadkach Organizator może zapewnić transport do bazy z konkretnego punktu kontrolnego czy strefy zmian, jednak czas oczekiwania na taki transport może być bardzo długi.

17. Kary i premie czasowe

1. Kary czasowe dla zespołu będą naliczane za:

- a) niewykonanie lub nieprawidłowe wykonanie zadania specjalnego – 30 minut za każdego zawodnika;
- b) niepokonanie lub nieprawidłowe pokonanie odcinka specjalnego – 1 h;
- c) brak wyposażenia obowiązkowego – 15 minut za każdy brakujący element wyposażenia;
- d) rozdzielenie się członków zespołu – od 30 minut do dyskwalifikacji;
- e) pozostawienie niespakowanego depozytu w strefie zmian – 15 minut;
- f) rozerwanie karty startowej – 30 minut.

2. Jeśli zespół nie może wykonać zadania specjalnego ze względu na brak sprzętu otrzymuje tylko jedną karę czasową – za niewykonanie zadania.
3. W szczególnych przypadkach Organizator może podjąć decyzję o przyznaniu premii czasowej.
4. Kary i premie czasowe będą doliczane do czasu pokonania całej trasy po przybyciu zespołu na metę.

18. Numery i karty startowe

1. Podczas rejestracji w biurze zawodów zawodnicy otrzymają numery startowe na rowery oraz karty startowe.

19. Żywnienie na trasie

1. W trakcie zawodów zespoły korzystają ze swojego jedzenia i picia.
2. Zespoły mogą uzupełniać żywność i napoje w napotkanych sklepach czy punktach gastronomicznych.

20. Bezpieczeństwo

- Zabronione jest pozostawianie cennych rzeczy (telefony, dokumenty) w depozytach.
- Organizator jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej wobec Uczestników.
- Organizator zwraca uwagę Uczestników na wielość niebezpieczeństw i zagrożeń wynikających z uczestnictwa w imprezie sportowej, związanych z dużym wysiłkiem fizycznym, które mogą polegać m.in. na ryzyku utraty życia i zdrowia. Organizator zaleca przed rozpoczęciem przygotowań do startu oraz w trakcie przygotowań dokonanie stosownych badań medycznych lub konsultacji lekarskiej, w zależności od wieku oraz kondycji fizycznej Uczestnika.
- Organizator nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością lub uczestnictwem w zawodach.
- Warunkiem uczestnictwa w rajdzie jest upoważnienie personelu medycznego i paramedycznego zatrudnionego w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu poszkodowanego Uczestnika w bezpieczne miejsce.
- Służby medyczne lub Organizator zawodów może zakazać dalszego kontynuowania rajdu przez Uczestnika jeśli zachodzi podejrzenie złego stanu zdrowia zagrażającego życiu lub zdrowiu Uczestnika.
- Akceptując niniejszy Regulamin, Uczestnicy potwierdzają, że udział w rajdzie wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego oraz dokonanie opłaty rejestracyjnej oznacza, że Uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w rajdzie i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w rajdzie wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- Warunkiem uczestnictwa w rajdzie jest posiadanie odpowiedniego oraz aktualnego badania lekarskiego dopuszczającego do startu na wybranej trasie lub podpisanie w biurze zawodów oświadczenia dotyczącego stanu zdrowia Uczestnika oraz braku przeciwwskazań do udziału w rajdzie.

21. Opłata startowa

Trasa Krótka:

Zgłoszenia: do 12 marca 2018.

Wpisowe:

200 zł za zespół do 19 lutego 2018.

250 zł za zespół od 20 lutego do 12 marca 2018.

Trasa Długa:

Zgłoszenia: do 12 marca 2018.

Wpisowe:

340 zł za zespół do 19 lutego 2018.

400 zł za zespół od 20 lutego do 12 marca 2018.

22. Konto bankowe

Opłatę startową za udział w zawodach należy uiścić przelewem na konto:

PLN

95 1140 2004 0000 3202 7721 0296

(mBank)

Fundacja Strefa Przygód

Staw II 12/17

62-420 Strzałkowo

Tytuł wpłaty: [nazwa trasy] + [nazwa zespołu]

23. Zwrot wpisowego

Zwroty wpisowego przy wcześniejszej rezygnacji ze startu i skutecznym poinformowaniu organizatorów są możliwe na następujących warunkach:

- w przypadku rezygnacji ze startu do 28 lutego 2018 zostanie zwrócone 100% kwoty wpłaconego wpisowego minus 1 zł;
- w przypadku rezygnacji ze startu do 12 marca 2018 zostanie zwrócone 50% kwoty wpłaconego wpisowego;
- rezygnacja po 12 marca 2018, w czasie wyścigu lub niestawienie się na starcie zawodów nie uprawnia do zwrotu wpisowego;
- do 20 marca 2018 zawodnik może przekazać swoje wpisowe na rzecz innej osoby startującej po wcześniejszym skutecznym dostarczeniu danych tej osoby.

24. Świadczenia

W ramach wpisowego zapewniamy:

- udział w zawodach na wybranej trasie,
- komplet map dla każdego zawodnika,
- numery startowe na rowery,
- kajaki, wiosła i kapoki na czas odcinków kajakowych,
- ciepły posiłek i napój po zakończeniu zawodów,
- transport sprzętu do i ze stref zmian,
- nagrody rzeczowe dla najlepszych zespołów,
- pamiątkowe medale dla osób, które ukończą rajd,
- obsługa foto,
- zabezpieczenie medyczne,
- zakwaterowanie w warunkach turystycznych (karimata+śpiwór),
- przygotowanie i obsługa zadań specjalnych.

25. Ochrona wizerunki i dane osobowe

- Warunkiem uczestnictwa w rajdzie jest podpisanie w biurze zawodów stosownego oświadczenia dotyczącego zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku Uczestnika oraz oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych Uczestnika.
- Warunkiem uczestnictwa w rajdzie jest również wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika podanych w formularzu zgłoszeniowym, przez administratora danych osobowych w rozumieniu art. 7 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 1997 Nr 133 poz. 883 ze zm.), którym jest Fundacja Strefa Przygód z siedzibą w Strzałkowie (kod pocztowy: 62-420 Strzałkowo), Staw II 12/17, dla celów organizacji imprezy sportowej. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu i poprawiania treści

danych osobowych oraz odwołania zgody na ich przetwarzanie w każdym czasie. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak konieczne i niezbędne do uczestnictwa w imprezie sportowej.

26. Faktury:

- Osoby, które chcą otrzymać fakturę za wniesioną opłatę startową powinny przesłać wymagane dane potrzebne do wystawienia dokumentu mailem na adres: kuba@strefaprzygod.pl.
- Zgodnie z przepisami podatkowymi, ze względu na dokonanie płatności przed wykonaniem usługi, zostanie wystawiona faktura zaliczkowa obejmująca pełną kwotę wniesionej opłaty. Tym samym faktura zaliczkowa jest jednocześnie fakturą końcową.
- Akceptując Regulamin, Uczestnik wyraża zgodę na przesyłanie/udostępnianie faktur bez podpisu odbiorcy, w formie elektronicznej. Zgoda ta nie wyłącza prawa Organizatora do wystawiania i przesyłania faktur w formie papierowej.

27. Postanowienia końcowe

- O ewentualnych zmianach dotyczących harmonogramu zawodów lub przebiegu tras Uczestnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem zawodów.
- Naruszenie postanowień Regulaminu może skutkować nałożeniem kary czasowej lub dyskwalifikacją Uczestnika.

28. Kontakt z organizatorem:

strona www: www.krajnaar.pl

e-mail: kuba@strefaprzygod.pl